**Zaman Çizelgesi Belgesi**

Toplam Süre: 3 Hafta

**1. Hafta 1 - 7 Nisan**

* Proje planlaması
* Unity projesi oluşturma
* Uçak kabini modeli araştırma ve import
* Kamera yerleştirme ve AR ortamın sabitlenmesi

**2. Hafta 8 - 14 Nisan**

* Çiçek prefabları araştırma ve sahneye yerleştirme
* Dokunmatik giriş ile çiçek dikimi için temel script yazımı
* İlk testler ve çiçek çıkış pozisyonlarının ayarlanması

**3. Hafta 15 - 20 Nisan**

* FlowerPlacer.cs scriptinin işlevsellik kazandırılması
* UI testleri ve kamera hizalama düzenlemeleri
* Dokumanlarin hazirlanmasi